

Развиваем **речь**

[Ж] [Ш]

Шалунишка
Жорик

Ю. В. Гурин



Весёлые
чистоговорки
и логопедические
ИГРЫ



Дорогие родители, воспитатели, педагоги!

Книги серии «Развиваем речь: Весёлые чистоговорки и логопедические игры» предназначены для улучшения дикции и развития речи детей в возрасте 4—7 лет.

Занимательные рисунки, оригинальные чистоговорки, вопросы и задания помогут вам провести занятия в живой игровой форме, увлечь и заинтересовать ребёнка.

Структура книги

В книге — три истории в картинках (по сути — короткие обучающие комиксы). К каждой истории даны вопросы, задания и, конечно же, чистоговорка. Упражнения помогут ребёнку закрепить в речи звуки [ж] и [ш], обогатить словарный запас, развить мышление и воображение.

На последней странице книги вас ждёт сюрприз — логопедическая настольная игра «Буквы-путешественницы».

Примерная последовательность работы с книгой

- Предварительно дайте ребёнку возможность полистать книгу, рассмотреть картинки. Желательно, чтобы ребёнок был настроен позитивно и заинтересованно.
- Откройте один из разворотов. Познакомьте ребёнка с героями истории.
- Предложите ребёнку рассмотреть картинки, а затем, глядя на них, составить рассказ. Желательно, чтобы ребёнок использовал в рассказе имена героев.
- Попросите ребёнка выполнить задания к рисункам. Если ребёнок будет испытывать затруднения, помогите ему. Лучше всего выполнять задания вместе с ребёнком. Пусть он видит, что вам тоже интересно заниматься.
- Предложите ребёнку самому придумать вопросы к картинкам. Можно устроить конкурсы вопросов и ответов: кто придумает больше всех вопросов? Кто придумает самый необычный вопрос? Кто даст самый остроумный ответ на вопрос?
- Предложите ребёнку пофантазировать. Пусть он представит, например, что было бы, если бы щенок повстречал на лугу гусеницу. Или придумает «непротыкаемую» жилетку для ежа. Варианты заданий могут быть самыми разными.
- Прочитайте ребёнку чистоговорку и попросите её повторить. Чистоговорки разучивают постепенно, сначала их нужно проговаривать медленно, вникая в их смысл и стараясь запомнить последовательность звуков.
- Пусть ребёнок попытается связать содержание чистоговорки с событиями рассказанной истории.
- Предложите ребёнку сочинить небольшое стихотворение или чистоговорку про героев истории.
- Правила логопедической настольной игры вы найдёте на обложке в конце книги.

Внимание!

Пожалуйста, не забывайте о том, что задача книги — улучшить произношение, «закрепить», а не «поставить» звуки. Если вы, слушая рассказы и ответы ребёнка, обнаружите дефекты звукопроизношения — обратитесь к логопеду.

Желаем вам и вашим малышам отличного настроения, здоровья и успешной учёбы!

Жук бежит, шмель кружит,
Жук шуршит, шмель жужжит.



Повяжи, Жорж, шарф!
Принеси, Жорж, корж,
Не забудь, Жорж, фарш.
Ну, давай, Жорж, марш!



Жаба с ёжиком дружила,
Ёжику жилетку сшила.



ДРУЖОК НА ЛУЖАЙКЕ



Жужелица
Жу-Жу



Щенок
Дружок



Шмель
Шумелка



Сколько ромашек на лугу? Сосчитай!

Одна ромашка, две...



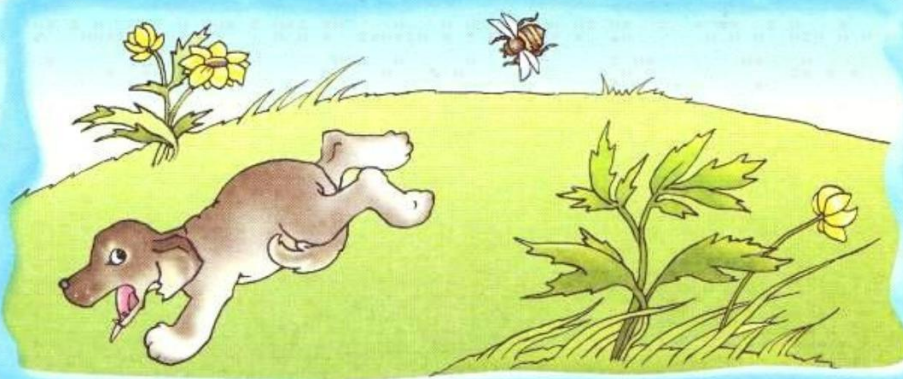
Закончи предложение

Жук испугался щенка и...



Доскажи слово

Шипеть — уж шипит, жужжать — муха..., шуршать — мышь..., шелестеть — листья..., шептать — бабушка...



Подбери слово, близкое по смыслу

Удирать — убегать, рассердиться — ..., прикоснуться — ..., преследовать — ..., струсить — ...

Запомни!

Стрекоза, жук, шмель — это насекомые. Каких ещё насекомых ты знаешь?

Разучи чистоговорку

Жук бежит, шмель кружит,
Жук шуршит, шмель жужжит.

ШАЛУНИШКА ЖОРЖ



Гоша



Жорж



Дворняжка
Шарик



Антоша



Опиши и сравни

Как люди одеваются летом и как — зимой?



Вставь пропущенные слова

У Гоши шарф синий, а у Антоши — ..., у Гоши шапочка..., а у Антоши — ..., у Гоши на ногах..., а у Антоши — ..., у Гоши на руках..., а у Антоши — ...



Найди и исправь ошибки

Жоржу стало жарко, и он расстегнул шарф и шубу.
Шарик нашёл пакет с продуктами и съел его.



Найди на рисунках петуха.

Разучи чистоговорку

Повяжи, Жорж, шарф!
Принеси, Жорж, корж,
Не забудь, Жорж, фарш.
Ну, давай, Жорж, марш!

ЖИЛЕТКА ДЛЯ ЕЖА



Жаба



Ёжик



Придумай предложения, используя названия растений
Ландыш, ромашка, шиповник, кувшинка, жасмин.



Найди и исправь ошибку
Жаба шьёт жилетку для ежу.



Прослушай пять раз и повтори

В шкафу на вешалках висят,
В шкафу на полочках лежат:
Джемпер, пиджаки, жилеты,
Шуба, шорты и жакеты.



Придумай, как жабе починить жилетку.

Запомни! Нет друга, так ищи, а нашёл — береги.

Разучи чистоговорку

Жаба с ёжиком дружила,
Ёжику жилетку сшила.

СТАРТ

?

Ж



Ш



?



Ш

Ж



Ж

Ш



?

Ж



Ж

?



Ш



Ш



Ж

ФИНИШ

?

Ш



Правила игры «Буквы-путешественницы»

1. В эту игру играют вдвоём. Для игры понадобятся игральный кубик и 2 фишки (пуговицы, монеты и т. п.).
2. Поставьте фишки на «Старт» в левом верхнем углу поля. Договоритесь или разыграйте, кто играет за букву Ж, а кто – за букву Ш.
3. По очереди кидайте кубик и переставляйте фишки на столько кружков вперёд, сколько точек окажется на верхней грани кубика.
4. Если ваша фишка остановилась на кружке с вашей буквой, скажите, что нарисовано на картинке, и переставьте фишку ещё на 3 кружка вперёд.
5. Если ваша фишка остановилась на кружке с буквой второго игрока, скажите, что нарисовано на картинке, и переставьте фишку на 3 кружка назад.
6. Если фишка остановилась на кружке «?», назовите слово, в котором есть ваша буква. Повторять слова нельзя. Не сумеете назвать слово – пропускаете следующий ход.
7. Выигрывает тот игрок, фишка которого доберётся до «Финиша» за меньшее число ходов.

Желаем вам приятных путешествий!

Гигиенический сертификат № 78.01.07.953.П.002499.05.04 от 20.05.04

Гурин Юрий Владимирович **Шалунишка Жорж**

Редакторы Ф. Волох, Я. Позднякова. Художники Е. Кутузова, З. Смирнова, И. Ланская. Обложка А. Малахов. Корректор Н. Андрианова. Верстка В. Решетников.

Подписано в печать 20.12.05. Формат 60*84¹/в- Бумага офсетная. Печать офсетная. Гарнитура Гельветика. Усл. печ. л. 0,93. Тираж 10 000 экз. Заказ № 3638.

ООО «Издательский Дом „Литера“». 192131, Санкт-Петербург, Ивановская ул., 24

Фотовывод и печать выполнены в ГУП РК «Республиканская типография им. П. Ф. Анохина» 185005, г. Петрозаводск, ул. Правды, 4.

ISBN 5-94455-508-4

© Гурин Ю. В., 2006

©Издательский Дом «Литера», 2006

Издательский Дом «Литера»: (812) 560-8684, 325-4741, e-mail: publish@litera.spb.ru
<http://www.litera.spb.ru>

По вопросам реализации обращаться в Санкт-Петербурге: (812) 441-3649, 441-3650, e-mail: sales@litera.spb.ru **в Москве:**
(495) 641-2322, e-mail: sales@litera.inc.ru

**В серии «Развиваем речь:
Весёлые чистоговорки и логопедические игры»
вышли**



Об авторе

Юрий Владимирович Гурин —

изобретатель, писатель, педагог, отец пятерых детей.

С 1991 года профессионально занимается разработкой игр.

Изобрёл более 50 обучающих игр, в том числе

«Путешествие по русской азбуке», «Таинственные буквы»,

«Прогулка по Петербургу» и др.

Разработчик эффективных методик обучения и развития дошкольников.

Автор книг для детей, родителей и педагогов: «Самоучитель дошкольника»,

«500 загадок для будущего первоклассника», «Школа занимательных наук»,

«Большая книга игр и развлечений».

ISBN 5-94455-508-4



9 785944 555083